



Florian
FRANÇOIS
28 ans
(19/02/1990)

06 28 84 12 86

francoisflorian4@gmail.com

86 boulevard National

92000 Nanterre

<http://ffrancois-gdp.wix.com/portfolio>

Producer Junior

Diplômes

2013-2016 : Game Design & Programming

Isart Digital - Paris

- Objectifs : Maîtriser des méthodes du Game Design, outils de développement du jeu vidéo, réaliser des jeux en collaboration avec les étudiants des autres formations en jeu vidéo

2009 : Baccalauréat Professionnel

Micro-Informatique et Réseaux - Nanterre

Langues

Français : Maternelle

Anglais : Courant (TOEIC 2016 : 725/990)

Logiciels

Maîtrise :

Unity 3D / C#

Pivotal Tracker

Trello

Notions :

Microsoft Office

Photoshop

Illustrator

Git / SourceTree

Google Suite

Initiation :

Unreal Engine

Expériences Professionnelles

2017 - 2018

UI Programmeur (Spooklight Studio)

- Participation à Kouji (C#, Unity 2017)

- Prise en charge de la majorité de la programmation de l'Interface Utilisateur

2016 (Juillet-Décembre)

Développeur JS/HTML5 (PinpinTeam)

- Participation à 4 jeux (dont 1 en dev solo)

- Programmation (JS, Cocos 2D)

2015 (Octobre-Novembre)

Animateur Nintendo (Paris Games Week)

- Présenter et expliquer les jeux, leurs fonctionnements et leurs nouveautés

2015 (Avril-Août)

Programmeur Unity 5 (We Are Bots)

- Participation à 3 jeux (1 sur Google Play, 2 sur Steam)

- Programmation (C#) Gameplay, Refonte d'un Menu, UI

Game Jams



Activités Extraprofessionnelles

- Danseur (Hip-Hop, Salsa) depuis 10 ans, participations à des clips, concerts et événements sportifs

- Amateur des consoles de salons et consoles portables, des jeux web et mobiles, sensible aux jeux d'infiltration (Splinter Cell, Mark of the Ninja)